

CORPO DOCENTE – 2024.1

Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais - Campus Engenheiro Paulo de Frontin

DOCENTE	VÍNCULO / REGIME	TITULAÇÃO	DISCIPLINA(S)
Fábio Corato de Andrade	Estatutário, DE	Mestre	Game Design e Roteirização; Jogos 3D com Engines; Trabalho de Conclusão de Período II - Jogo 3D; Trabalho de Conclusão de Período III - Jogo em Rede; Inteligência Artificial Aplicada a Jogos.
Jessé Di Giacomo Silva	Estatutário, DE	Doutor	Cenários 3D; Interfaces para Jogos; Serious Games; 3D Concept Designs; Metodologia de Projeto.
André Luiz Brazil	Estatutário, DE	Doutor	Programação de Jogos 2D; Trabalho de Conclusão de Período I - Jogo 2D; Jogos para TV Digital; Trabalho de Conclusão de Período VI - Jogo Final.
Cristiane Moreira da Silva	Estatutário, DE	Mestre	Tópicos Especiais A - Análise de Redes Sociais.
Daniel Clarismundo Borges	Estatutário, DE	Mestre	Gestão de Projetos II - Tempo; Gestão de Projetos III - Custos.
Edney Soares Trindade	Estatutário, DE	Mestre	Jogos em Rede Multiplayer; Banco de Dados Aplicados a Jogos; Interoperabilidade Aplicada a Jogos.
Felipe dos Santos Lima de Barros	Estatutário, DE	Doutor	Áudio Para Jogos Digitais; Trabalho de Conclusão de Período IV - Jogo Dispositivos Móveis; Trabalho de Conclusão de Período V - Jogos Para Consoles.

Gabriel Aprigliano Fernandes	Estatutário, DE	Doutor	Animação de Personagens 3D; Edição Digital de Imagens; Tópicos Especiais B.
Jonas Soares Lana	Estatutário, DE	Doutor	Cultura, Indústria e Mercado de Jogos; Introdução à Música e suas Tecnologias.
José Ricardo da Silva Junior	Estatutário, DE	Doutor	Jogos para Consoles; Jogos para Dispositivos Móveis.
Lindinei Rocha Silva	Estatutário, DE	Doutor	Análise de Editais; Acessibilidade em Jogos Digitais.
Pâmela Ketulin Mattos Gomes	Estatutário, DE	Mestre	Jogos de Entretenimento Educativo; Serious Games; Metodologia Científica; Comunicação e Informação.
Ricardo Esteves Kneipp	Estatutário, DE	Doutor	Empreendedorismo.
Rodrigo Britto Martins	Estatutário, DE	Mestre	Animação 2D; Criação de Personagens.
Rodrigo dos Santos Borges	Estatutário, DE	Doutor	Análise espacial e teoria geográfica aplicada aos jogos digitais.
Rogério Serpa Teixeira	Estatutário, DE	Mestre	Criação de personagens 3D; Jogos para redes sociais.
Sabrina Araujo de Almeida	Estatutário, DE	Doutora	Libras; Educação em Direitos Humanos.

Samuel Ribeiro	Estatutário, DE	Especialista	Edição de Vídeos.
Víviám Lacerda de Souza	Estatutário, DE	Doutora	Marketing Digital.
Wagner Pinto Izzo	Estatutário, DE	Mestre	Interoperabilidade Aplicada a Jogos; Gestão de Projetos I – Escopo; Informática Básica.